



## REGULAMIN TURNIEJU KOSZYKÓWKI

### I. Organizator:

1. Organizatorem rozgrywek jest Road to Sport.
2. Z ramienia Organizatora zawodami „Streetball” kieruje Piotr Widawski tel. 500 733 600

### II. Miejsce i termin:

Zawody odbędą się na boiskach wielofunkcyjnych Akademii Wychowania Fizycznego we Wrocławiu przy al. Paderewskiego 35 we Wrocławiu w dniu 31 sierpnia 2019. Rozgrywki zostaną przeprowadzone na zewnętrznych boiskach tartanowych. W przypadku, gdy warunki atmosferyczne uniemożliwią grę na zewnątrz, rozgrywki zostaną przeniesione na halę sportową.

### III. Uczestnictwo:

1. Przed każdym meczem Team Leader zespołu musi uzupełnić protokół meczowy.
2. Zawodnik może startować tylko w jednej drużynie.
3. Sprawdzenie tożsamości zawodników może odbywać się tylko przed meczem na wniosek zespołu przeciwnego, organizatora lub sędziów.
4. Drużyny zobowiązane są do grania w jednolitych strojach z numerami na koszulkach. W przypadku braku strojów z numerami zespół zobowiązany jest do gry w zapewnionych przez organizatora znacznikach.

### IV. Zespół

1. W skład zespołu może wchodzić maksymalnie 9 zawodników.
2. Na boisku w czasie meczu może przebywać 5 zawodników z każdej drużyny. Pozostali gracze przybywać mogą w strefie rozgrzewki lub na ławce rezerwowych.
3. W zespołach uczestniczących w rozgrywkach męskich mogą grać kobiety. Minimalny wiek zawodnika wynosi 16 lat.

### V. Przepisy gry:

1. Mecze rozgrywane będą wg przepisów PZKosz z następującymi zmianami:
  - a) Czas gry 2 x 10 minut. Każdej drużynie przysługuje po jednej przerwie na żądanie na mecz.
  - b) Czas gry zatrzymywany jest w ostatnich 30 sekundach pierwszej połowy oraz ostatniej minucie drugiej połowy, oraz w trakcie przerw na żądanie.
  - c) W meczu udział biorą drużyny złożone z minimum 5, a maksimum 9 zawodników.
  - d) Zawodnik popełniając trzecie przewinienie w meczu opuszcza plac gry.
  - e) Drużyna karana jest rzutem wolnym (1 rzut za 2 punkty) po szóstym przewinieniu w meczu.
  - f) Zawodnik faulowany przy rzucie, gdy piłka nie wpada do kosza wykonuje odpowiednio jeden rzut za 2 punkty bądź za 3 punkty, gdy przewinienie miało miejsca za linią rzutów za 3 punkty.
  - g) W przypadku przewinienia przy rzucie, gdy piłka wpada do kosza przysługuje jeden dodatkowy rzut osobisty za 1 punkt.
  - h) W spotkaniach grupowych oraz o miejsca 5, 7 i 9 dogrywka rozgrywana będzie w postaci wykonywania rzutów wolnych na przemian przez wyznaczonych trzech zawodników. W przypadku braku rozstrzygnięcia drużyny będą wykonywać na przemian po 1 rzucie przez dowolnych zawodników, aż do skutku.
  - i) W przypadku dogrywki wynik końcowy spotkania będzie sumą punktów zdobytych w regulaminowym czasie oraz punktów zdobytych w dogrywce.
  - j) W przypadku remisu w meczu finałowym oraz w meczu o 3 miejsce zarządzona zostanie 3 minutowa dogrywka. Jeżeli nie przyniesie rozstrzygnięcia, kolejne dogrywki będą trwały po 2 minuty.

2. O kolejności w tabeli podczas fazy grupowej decydować będzie liczba uzyskanych punktów. W przypadku takiej samej ilości punktów dwóch drużyn decyduje wynik bezpośredniego spotkania, a w przypadku trzech drużyn mała tabela pomiędzy zainteresowanymi, zgodnie z Przepisami PZKosz.

3. Modyfikacja Turnieju może mieć miejsce w sytuacji, gdy warunki atmosferyczne uniemożliwią rozegranie turnieju na terenie zewnętrznym i rozgrywki przeniesione zostaną na halę sportową. Zmiany dotyczyć będą czasu gry (1x15min), dogrywka utrzymana w postaci rzutów wolnych. Modyfikacji również może ulec liczba zawodników na placu gry z pięciu do czterech.

#### **VI. Kwestie dyscyplinarne:**

1. Do rozpoczęcia spotkania wymagana jest obecność minimum 5 zawodników.

2. W przypadku mniejszej ilości zawodników lub gry zawodnika nieuprawnionego, zespół ukarany będzie walkowerem w stosunku 0:20.

3. W sytuacji, gdy zespół w trakcie trwania turnieju zostanie ukarany dwoma walkowerami, następuje usunięcie drużyny z rozgrywek. Będzie to skutkowało anulowaniem wszystkich dotychczasowych wyników uzyskanych przez ten zespół.

4. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania zawodnika (potwierzonego przez sędziego w protokole meczowym) organizator zastrzega sobie prawo do zawieszenia zawodnika na kolejne mecze lub w całych rozgrywkach.

#### **VII. Nagrody indywidualne:**

1. MVP turnieju - najbardziej wartościowy zawodnik, wybrany na podstawie statystyk indywidualnych oraz oceny sędziów i koordynatorów turnieju.

2. Najlepiej punktujący - zostaje nim zawodnik z największą ilością punktów rankingowych zdobytych w turnieju wyznaczonych na podstawie wzoru: „punkty” + „2 x zbiórki” + „3 x asysty”. W przypadku gdy kilku zawodników zakończy rywalizację z taką samą ilością punktów, tytuł zdobywa zawodnik z drużyny, która wyżej uplasowała się w turnieju.

#### **VIII. Konkurs indywidualne:**

1. Konkurs rzutów za 3 punkty. Udział biorą zawodnicy wyznaczeni przez swoich Team Leaderów. W I rundzie zawodnicy rzucają przez 60 sekund. Czterech zawodników z najlepszym wynikiem uzyska awans do II rundy, którzy tym samym systemem rozstrzygną finalistów. W finale zawodnicy oddają po 10 rzutów z pięciu pozycji. Zwycięża zawodnik z większą ilością trafień. Jako pierwszy rzuca zawodnik, który zdobył mniej celnych trafień w II Rundzie. W przypadku remisu zawodnicy wykonują po jednym rzucie na przemian.

2. Konkurs wsadów odbędzie się w przypadku zgłoszenia się minimum trzech zawodników. Zasady konkursu zostaną podane w dniu turnieju w przypadku jego rozgrywania.

#### **IX. Podsumowanie**

W kwestiach nie ujętych w regulaminie, spornych i innych decyzję ostateczną podejmować będą Organizatorzy zgodnie z duchem gry i zasadami FAIR PLAY.

Organizatorzy Turnieju nie są odpowiedzialni za zniszczenia, zgubienie, kradzież własności lub sprzętu uczestników. Nie odpowiadają oni także za krzywdy ani kontuzje uczestników.

