



REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ

I. Organizator:

1. Organizatorem rozgrywek jest Road to Sport.
2. Z ramienia Organizatora zawodami Piłki Nożnej kieruje **Grzegorz Kunka** tel. 605 550 100.

II. Miejsce i termin:

Zawody odbędą się na boiskach do piłki nożnej Akademii Wychowania Fizycznego we Wrocławiu przy al. Paderewskiego 35 we Wrocławiu w dniu 31 sierpnia 2019.

III. Uczestnictwo:

1. Przed każdym meczem Team Leader zespołu musi uzupełnić protokół meczowy.
2. Zawodnik może startować tylko w jednej drużynie.
3. Sprawdzenie tożsamości zawodników może odbywać się tylko przed meczem na wniosek zespołu przeciwnego, organizatora lub sędziów. Każdy zawodnik ma wtedy obowiązek podejść do stolika ze swoim dokumentem tożsamości ze zdjęciem (prawo jazdy, dowód osobisty, paszport, itp.). W przypadku braku dokumentu potwierdzającego tożsamość i braku zdjęcia zawodnika na podstronie jego zespołu, zawodnik zostaje niedopuszczony do gry.
4. Drużyny zobowiązane są do grania w jednolitych strojach z numerami na koszulkach. W przypadku braku strojów z numerami zespół zobowiązany jest do gry w zapewnionych przez organizatora znacznikach.

IV. Zespół:

1. W skład zespołu może wchodzić maksymalnie 12 zawodników.
2. Na boisku w czasie meczu może przebywać 6 zawodników z każdej drużyny. Pozostali gracze przybywać mogą w strefie rozgrzewki lub na ławce rezerwowych.
3. W zespołach uczestniczących w rozgrywkach męskich mogą grać kobiety. Minimalny wiek zawodnika wynosi 16 lat.

V. Przepisy gry:

1. Wszystkie mecze zostaną rozegrane zgodnie z Przepisami gry w piłkę nożną określonymi przez Międzynarodową Federację Piłkarską, zatwierdzonymi przez FIFA i stosowanymi przez PZPN za wyjątkiem zmian wprowadzonych w niniejszym regulaminie przez organizatora:

Czas gry	2 x 10 minut
Wymiary boisk	35 x 50 m
Wymiary pola karnego	12 x 20 m
Rozmiar bramek	2 x 5 m
Punkt rzutu karnego	9 m
Max ilość zawodników w meczu	6 + 6
Zmiany	Bez limitu
Wznowienie gry od bramki	Z ręki
Wznowienie gry z linii bocznej	Z nogi
Spalone	Nie
Rozmiar piłki	5
Ilość karnych w fazie pucharowej	3 x 3

2. O kolejności w tabeli podczas fazy grupowej decydować będzie liczba uzyskanych punktów. System punktowania wygląda następująco: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za porażkę. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn zakończy rozgrywki z równą liczbą punktów, o kolejności w tabeli decyduje w odpowiedniej kolejności:

- Lepsza różnica bramek we wszystkich meczach w grupie;
- Większa liczba bramek strzelonych we wszystkich meczach w grupie;
- Większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- Lepsza różnica bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami, (jeżeli więcej niż 2 drużyny zakończą mecze w z równą liczbą punktów);
- Większa liczba bramek strzelonych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami, (jeżeli więcej niż 2 drużyny zakończą mecze z równą liczbą punktów);
- Losowanie.

3. Mecze fazy pucharowej. W przypadku remisu po regulaminowym czasie gry do wyłonienia zwycięzcy zostaje przeprowadzony konkurs rzutów karnych 3 x 3.

VI. Kwestie dyscyplinarne:

1. Zawodnik, który otrzyma w meczu czerwoną kartkę (także w konsekwencji 2 żółtych kartek), jest zmuszony do pauzowania przynajmniej w kolejnym meczu drużyny a drużyna przez 4 minuty gra w osłabieniu (stracona bramka nie anuluje gry w osłabieniu). Ukarany zawodnik nie może wrócić do gry w tym meczu. W szczególnych przypadkach Komitet Turnieju może zdecydować o wyższej karze zawieszenia, łącznie z wykluczeniem z rozgrywek.

2. Wynik zespołu zostaje uznany za nieważny, w przypadku:

- gdy zespół nie przybędzie na mecz, bez uzasadnionego powodu,
- gdy sędzia jest zmuszony przerwać mecz z powodu nieodpowiedniego zachowania zawodników, opiekunów oraz kibiców zespołu

W przypadkach określonych powyżej, zespół automatycznie przegrywa mecz w stosunku 0:3 (walkover). Wszystkie mecze zespołu dla danej fazy zostaną uznane za nieważne w przypadku, gdy w danej fazie rozgrywek, zespół otrzyma walkovera w przynajmniej 50% zaplanowanych spotkań.

VII. Nagrody indywidualne:

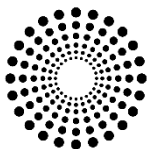
1. MVP turnieju - najbardziej wartościowy zawodnik, wybrany na podstawie statystyk indywidualnych oraz oceny sędziów i koordynatorów turnieju.

2. Najlepszy bramkarz, zawodnik, którego drużyna straci najmniej bramek w turnieju. W przypadku gdy kilku zawodników zakończy rywalizację z taką samą ilością bramek, tytuł zdobywa zawodnik z drużyny, która wyżej uplasowała się w turnieju.

IX. Podsumowanie

W kwestiach nie ujętych w regulaminie, spornych i innych decyzję ostateczną podejmować będą Organizatorzy zgodnie z duchem gry i zasadami FAIR PLAY.

Organizatorzy Turnieju nie są odpowiedzialni za zniszczenia, zgubienie, kradzież własności lub sprzętu uczestników. Nie odpowiadają oni także za krzywdy ani kontuzje uczestników.



TEAM UP!
Sports Games